



תְּשֻׁעָה בְּאֵהָבָה

דוד 3

מֶלֶךְ הַיָּדַע הַמְשַׁפְּחָתִי

פיתוח: תורה המשחקים - ענת שפירא | עיצוב: אודיה נימן



הוֹכָאֵל הַמְשַׁחֵק:

אחד המשתתפים עובר לשבת מול המשתתפים ומוכרז כמלך הידע המשפחתי! על מנת להדיח אותו ולתפוס את כס המלכות על שאר המשתתפים לגשת אליו לפי התור, לקוד קידה חנינית ולשאל אותו שאלה על ההיסטוריה או המעגלים המשפחתיים אשר עליה הם בעצמם יודעים את התשובה.

לדוגמא:

- כמה אחים יש לסבא שמוליק?
- באיזה שנה נולדה סבתא רבקה?
- במה עבדה סבתא שושנה?
- מה הקשר של דוד אריה לסבא אליעזר וכו'?
- באיזו שנה דוד חיים התחתן?

אם המלך ידע לענות הוא שומר על מעמדו ונשאר בכסא המלכות.
אם לא ידע לענות הוא מודח על ידי השואל שמשיב את התשובה הנכונה בעצמו ויושב על כסא המלך.

המשחק מסתיים כאשר נגמר הזמן :)

המנצח הוא המשתתף שזכה לשבת על כסא המלכות למשך הזמן הארוך ביותר!!