



למי יש יומולדת?

מאגר משחקי יום-הולדת

תוכן: ענת שפירא
עיצוב: סטודיו אודיה נימן

תָּכֵן עֲנֵי נִים:

כתר על הראש
מי בא ליומולדת?
איחולים
כִּי כִּף!
בינגו יומולדת
טאבולדת
נפש תאומה
הימורים



פְּתִיר עַל הַלְאָשׁ

משחק הכתרים - משחק חמוד. מוכר. שאף פעם לא נמאס...

הוראות הכנה

להכין על גבי פתקי ממו – מושגים שקשורים לבעל החגיגה (הכנו לכן השראות ורעיונות למושגים משמחים)
לארגן כתר (אפשר מבריסטול/סרט) עם סיכת מהדק (כדי שיהיה אפשר לחבר את הפתק) ויאללה לשחק!

האתגר המשחקי << לזהות את המושג שכתוב על הכתר

איך משחקים?

אחד המשתתפים מתחיל – הוא חובש את הכתר לראשו ומשתתף אחר לוקח קלף באקראי מהערימה ומניח על גבי הכתר כך שכל המשתתפים יוכלו לראות מה כתוב. כעת – המשתתף שעליו מונח הכתר צריך לנחש מה המושג שכתוב לו על הכתר באמצעות שאלות שהתשובות עליהן הן כן/לא לדוגמא:

• זה בן אדם? • זה חפץ? • הוא נמצא פה בחדר? • הוא בצבע כחול?

שאר המשתתפים יוכלו לענות אך ורק בכן/לא

כאשר המשתתף זיהה את המושג שעל גביו מתחילים שוב מהתחלה עם משתתף אחר. וקלף חדש בגרסת אקסטרים – מומלץ להגביל את מספר השאלות ל10 בלבד, במידה וצדק – הוא מקבל את הקלף. במידה ולא הקלף הולך לערימת קלפי 'אשפה'

דוגמאות << הכתובת של בית הילדות שלו | השם של הגנת שלו | באיזה בית ספר הוא לומד
באיזו יחידה הוא שרת בצבא | חלום שיש לו | שם של חיית מחמד



מי בא ליומולדת?

מטרת המשחק: לגלות מה החוקיות ולהכנס ליומולדת!

אחד המשתתפים "מרים מסיבת יומולדת" ומחליט מי נכנס ליומולדת ומי לא. הוא קובע חוקיות שקשורה לילד היומולדת האמיתי, ולפיה מחליט את מי להכניס ואת מי לא. על שאר המשתתפים לגלות מה החוקיות אותה 'מארגן היומולדת' בחר. המארגן מביא דוגמא: "אני מביא _____ ליומולדת", ולאחריו כל משתתף בתורו (בסבב לפי המעגל) אומר את הניחוש שלו לחוקיות ואומר "אני מביא _____ ליומולדת" ו'מארגן היומולדת' עונה אם הוא יכול להיכנס או לא.

המשחק מסתיים כשכולם עלו על החוקיות ונכנסו ליומולדת!

// לדוגמא – דברים שמתחילים באותיות של השם של ילד היומולדת //
// דברים שמתחרזים עם השם שלו //
// דברים שהגיויני שיתנו לו במתנה

אחולים

הופ הופ טרללה... גדלת בשנה! וזה הזמן לאחל איחולים. ייחולים ושאר עניינים
אז כדי שיהיה לנו קצת יותר מעניין – כמה רעיונות לאיחולים משחקיים <<

עד 120!

ציוד – המון ספרים מכל מיני סוגים! כל אחד מהמשתתפים בוחר ספר
בשלב הבא – כל המשתתפים פותחים את הספר בעמוד 120 (כדי שיחיה בשמחה ובאושר עד אז...)
וכעת – בסבב נברך את בעל השמחה עם המילה הראשונה שנמצאת בשורה של הגיל של בעל השמחה
כלומר אם בעל השמחה בן 18 – כולם פותחים בעמוד 120, שורה 18. אם הוא בן 81 אז אפשר לחבר בין
הספרות ולברך בעזרת המילה הראשונה משורה 9

איחולים של ילדים

ציוד - ספרי ילדים חמודים! כל אחד מהמשתתפים בוחר ספר
בשלב הבא – כל המשתתפים פותחים את הספר בעמוד של גילו של בעל השמחה – ולאחל מתוך העמוד
הזה... (במידה וגילו הוא יותר מעמודי הספר, לדוגמא 45. אפשר לחבר 4+5 ולפתוח בעמוד 9..)

ברכות מאל"ף ועד ת"ף!

בסבב, המשתתף הראשון מתחיל את האיחול באות א, השני באות ב וכן הלאה... לדוגמא נאחל לו
אהבה . בריאות . גבורה . וכו'..



אחילים



ברכה ומגבלה

הוראות הכנה – נכתוב על גבי פתקים את רשימת המגבלות המצורפות. (כל מגבלה בפתק אחד) נכניס את כל הפתקים לקערה. בסבב, כל משתתף ירים פתק ויאחל באמצעותו... (אפשר כמובן לעשות סבב שכולם מאחלים באמצעות אחת המגבלות..)

- להתחיל מהאות א' ולסיים בעוד ת' • להוסיף 2 חזקות על עצמך • לשלב את המילה "בננה" או "ג'חנן" בהקשר הגיוני • לדבר במהירות שיא • תוך כדי שימוש בשם או משפט משיר ידוע
- עם חיוך ענק שלא יורד על הפנים • לדבר ב-25 שניות בדיוק
- לבחור משתתף מהקהל, לדבר בג'ברישי והוא מתרגם (לאחר מכן להציג את עצמה רגיל)
- בלי להשתמש ב"אההההההה... ו... ו-"ש..."
- אתה מבקר מזון ואתה צריך להשתמש במושגים מתחום המזון
- שימוש מוגזם בשפת גוף • לספר דרך עובדות יבשות ובצורה הכי רצינית שאפשר • איך שאתה רוצה
- אתגר משותף לזוג שהגיע ביחד (כל אחד אומר מילה אחת בכל פעם והשני ממשיך)
- פרצופים מוזרים וטיקים • בהילוך איטי • כמו גננת שמספרת סיפור לילדים • בצורה תיאטרלית
- בחרוזים • בפנטומימה

הכל בשקל!

הוראות הכנה – לקנות בחנות הסטוק הקרובה- כל מיני שטויות חמודות (בלי לחשוב על הברכה, דברים חמודים וזולים..)
כל משתתף יקבל/יבחר חפץ – ועליו לברך באמצעותו את בעל השמחה!



נִיף נִיף!

משחק מתוק. טעים. כיף לשחק ופשוט להכין

המטרה << לנחש כמה שיותר מושגים ולהרוויח כמה שיותר ממתקים!
הכנה:

על גבי לוח משרטטים טבלה של 4x4 בצד ימין- שורות << כותבים מספרים 1-4 למעלה – טורים << כותבים הגדרות: דמות/מקום/אירוע/חפץ (אפשר להעזר בדוגמא/להחליף הגדרות). בשלב הבא – נדביק על כל ריבוע בטבלה חטיף (ככל שעולים בשורות החטיפים 'שווים יותר') שה"כ על גבי הלוח מופיעה טבלה עם מספרים, הגדרות וחטיפים. ללא תוכן נוסף. במקביל – נכין את טבלת המשחק (אותה יקבל רק מנחה המשחק) נכתוב בטבלה מושגים הקשורים לחוגג היומולדת לפי סדר קושי עולה. טבלה לדוגמא (למנחה המשחק)

דמות	מקום	אירוע	חפץ	
הבוס/ המורה	עיר	חוג	משחק	1
אמא	רחוב	שיעור אהוב		2
הגננת מהגן	סניף/מקום עבודה	חג מועדף		3
חיית מחמד	מקום שאוהב לטייל בו	לידה שהפכה אותו לאבא/לסבא/לדוד		4

מהלך המשחק:

מחלקים את המשתתפים לשתי קבוצות. כל קבוצה בתורה מנסה לנחש מושג מתוך הטבלה - לדוגמא "דמות ארבע זה דוד איציק". במידה וצדקו – הם מקבלים את המתק שמופיע במשבצת שבחרו ותור נוסף במידה והמושג שענו מופיע אבל במקום אחר – אומרים להם – כיף כיף! במידה וטעו – התור עובר לקבוצה השנייה. המשחק מסתיים כאשר נגמרו כל החטיפים בלוח וכל המושגים התגלו!



בינגו יומולדת!

אין חגיגה בלי עוגה וגם בלי בינגו!!

מטרת המשחק – לסיים ראשונים את כל לוח הבינגו.

הכנה –

א. לכתוב שאלות על בעל השמחה! כדאי להכין את השאלות על גבי כרטיסיות
ב. הכנת לוחות בינגו- עליהם מופיעות התשובות לשאלות
(אפשר באופן ידני או באמצעות מחוללי בינגו שיש ברשת..)

מהלך המשחק –

כל אחד מהמשתתפים מקבל לוח בינגו + קיסם
מנחה המשחק שואל שאלה – בעל השמחה עונה את התשובה.
מי שהתשובה הנכונה מופיע בלוח שלו – יוכל לסמן אותה!

המנצח - מי שסיים ראשון את כל הלוח...

שאלות לדוגמא:

- כמה שעות שינה בעל השמחה ישן בממוצע בלילה?
- איזה חפץ תמיד אפשר למצוא אצל בעל השמחה בתיק?
- שם שההורים של בעל השמחה התלבטו אם לקרוא לו
- האדם איתו בעל השמחה מדבר הכי הרבה בטלפון?
- מה בעל השמחה הכי אוהב לאכול?
- מי הזמר האהוב עליו?



טַאָבּוּלְדַת

עוד משחק. חביב. חמוד. פשוט להכנה. למשחק. בהתאמה אישית הוא פשוט מעולה!

הכנה מראש:

להתארגן על קלפים עם מושגים שקשורים לבעל היומולדת. לכל אחד מהמושגים יש לכתוב 3-4 מילים שאסור להגיד אותם (כמובן ככל שהמילה יותר 'בסיסית' זה יותר קשה) - המלצה שלנו – תכינו לפחות 30 קלפים...

מהלך המשחק:

מחלקים את המשתתפים לשתי קבוצות ומחליטים באקראי איזו קבוצה מתחילה. הקבוצה הראשונה בוחרת מתנדב. הוא מקבל קלף עם מושג. עליו לגרום לקבוצה שלו לנחש מהי המילה שמופיעה על גבי הקלף מבלי להשתמש במילים שמופיעות על גבי הקלף. אלו מילות הטאבו שאסור לומר אותן. גם לא בנטייה של יחיד/רבים/זכר/נקבה או מילים מאותה המשפחה. לכל מילה יש חצי דקה בלבד במידה והקבוצה צדקה – היא זוכה בקלף, במידה ולא – התור עובר לקבוצה הבאה... המשחק מסתיים כשנגמר הזמן או נגמרו הקלפים..

הקבוצה המנצחת היא זו שזיהתה כמה שיותר מושגים

גרסת בונוס << – אחרי שמסיימים את כל קלפים. אוספים אותם מחדש, אפשר לשחק שוב את אותו המשחק והפעם בפנטומימה. מצחיק וממש מומלץ!

דוגמאות לכרטיסיות:

1. שם של הגננת מגן חובה

• גן • מורה • ילדים • השם של הגננת/של הגן

2. מקום העבודה שלו

• עבודה • משרד • שגרה • השם של מקום העבודה

3. השם של החיית מחמד

• חיה • כלב (/ארנב/אוגר.. תלוי בסוג החיה) • זנב • השם של החיית מחמד



נפש תאומה

משחק מדליק. מתאים לקבוצות גדולות. פשוט להכנה וכיף לשחק!

האתגר המשחקי - למצוא לבעל השמחה- נפש תאומה!

הוראות הכנה - להדפיס את קובץ ההגדרות או להכין קובץ מותאם עבורכם

איך משחקים??

כל המשתתפים עומדים. מנחה המשחק מקריא הגדרה - לדוגמא: חורף או קיץ?
בעל השמחה עונה "חורף"

כל מי שמעדיף את הקיץ מתיישב. כל מי שמעדיף את החורף ממשיך לעמוד
ועובר להגדרה הבאה- שוקו או קפה

בעל השמחה עונה "שוקו" - כל חובב הקפה מתיישבים. חובבי השוקו ממשיכים לעמוד
ככה ממשיכים במשחק עד שנשארת דמות אחת בלבד- והיא הנפש התאומה של בעל השמחה!

*במידה וכולם נופלים בשאלה האחרונה, מחזירים אותם ושואלים שאלה נוספת עד שנשאר משתתף אחד בלבד!

הגדרות לדוגמא:

הליכה / ריצה	חורף / קיץ	צימר / מלון	שוקו / וניל
בריא / טעים	ביסלי / ציפס	שורש / צאקו	בשרי / חלבי
שעון מעורר / יקיצה טבעית	משפחה / חברים	אוטובוס / רכבת	כלב / חתול
מיקי מאוס / מיני מאוס	פויקה / פונדו	חם / קר	קפה / שוקו
ים / בריכה	מקלחת / אמבטיה	ווצאפ / בלי	חמוץ / מתוק
טיק / שקית	שוקולד / תמרים	לילה / יום	שורש / כפכפים



הימורים!

משחק חמוד. תחרותי. קצת הכנה אבל שווה את זה

הכנה מראש

- א. להכין כרטיסיות עליהם כתוב א – ב – ג לכל אחד מהמשתתפים
- ב. לארגן ניקוד – מטבעות שוקולד/סוכריות/מטבעות פלסטיק או כל רעיון אחר
- ג. לכתוב שאלות מתאימות על בעל השמחה (אל דאגה, הכנו לכם שאלות מעולות לדוגמא)

מהלך המשחק

כל אחד מהמשתתפים מקבל 10 מטבעות

לפני שמנחה המשחק שואל את השאלה. כל אחד מהמשתתפים בוחר על כמה מטבעות הוא רוצה 'להמר' לאחר שכולם הניחו את המטבעות במרכז המעגל, מנחה המשחק יקריא את השאלה לדוגמא:

המאכל האהוב על בעל השמחה הוא
- שניצל - ציפס - שוקולד

קעת – בעל השמחה ירים את תשובתו. מי שענה נכון – מכפיל את הסכום שסיכן מי שלא ענה נכון – כל מה שסיכן הולך לקופה. המשחק מסתיים כשנגמר הזמן או השאלות

המנצח – מי שהשיג כמה שיותר מטבעות ומכיר טוב יותר את בעל השמחה!

שימו לב

- אפשר לשחק את המשחק בקבוצות או ביחידים. תלוי במספר המשתתפים
- את השאלות אין צורך להראות מראש לבעל השמחה, כדאי לתת אפשרויות לתשובות הגיוניות, כך שאחת מהם ודאי תהיה התשובה הנכונה.



הימורים!



מה העונה האהובה האהובה על _____?

• חורף • סתו • אביב

אם היית יכול לפגוש דמות מהתנ"ך, עם מי היית רוצה להפגש?

• דוד המלך • משה רבינו • מרדכי היהודי

אם היה לך עוד יום פנוי כל שבוע, מה היית עושה בו?

• יושב על המחשב • מטייל • עושה מה שאני עושה כל יום...

מי האדם הראשון שתתקשר אליו בשעת משבר?

• אמא • אחד הילדים • שם של חבר

מי מהילדים לדעתך הכי דומה לך?

שמות הילדים (3 מתוכם)

אילו היית צריך לוותר על מזון מסוים, על מה היה לך הכי קשה לוותר?

(כדאי לבנות על ידע מקדים ולרשום 3 אופציות..)

אילו היית צריך להשלים את המשפט – הדבר החשוב לי ביותר בחיים הוא....

• שכולם יהיו בריאים • שהנכדים יבואו לבקר • קצת נחת, מה כבר ביקשתי?
(כמובן אפשר להתאים בהתאם למשפטים שהוא תמיד אומר...)

אם היית צריך לתכנן את תפריט הארוחה הטובה ביותר בחיך, אילו מנות היו מככבות שם?

(כדאי לבנות על ידע מקדים ולרשום 3 אופציות..)

מה המשפט שהכי מאפיין אותך??

(כדאי לבנות על ידע מקדים ולרשום 3 אופציות..)

אילו היית על אי בודד והיית צריך לקחת רק 3 דברים, מה הם היו?

אמא. סידור. מחשב. ספר. מקרר. כסף. וכו' – תבחרו מה הכי יכול להתאים לבעל השמחה...

מה חלמת להיות כשתהיה גדול?

• מה שהוא עושה היום... • תנסו לחשוב מה יכול להתאים לו... • לא חלמתי....

אם היית מקבל מיליון שקל לבזבזים, מה היית קונה?

כדאי לבנות על ידע מקדים ולרשום 3 אופציות..

מה היום האהוב עליך בשבוע?

• יום ראשון • יום שישי • יום שלישי

איזה שעה של היום אתה מעדיף?

• 6 בבוקר • 12 בלילה, כולם כבר ישנים • 13 בצהריים. יש מנחה

איזה חפץ אתה שומר וכנראה תשמור לעולם?

• עיתונים ישנים • כלי עבודה • מסמכים. מכל מיני סוגים