

  
\*גילדתוֹכֵן-  
למנהלים שחושבים. אחרת

מקבץ רעיונות. תרגילים. משחקים  
לסיום שנה



# לסיים בחיור



אם היה אצלנו השני?

לשחק לזמן. לחייך. וגם לחייך!

## אביזרים

- לוח מחיק וטוש – כמספר המשתתפים
- ( טוב נו, במידה ולא מצאתם אפשר גם כמה דפים חלקים וטוש רגיל.. אבל זה פחות מגניב שלא תגידו לא אמרנו)
- קובץ השאלות (הכנו לכם להשראה. ותוסיפו כיד הדמיון הטובה..)

## הוראות המשחק

- כל אחד מהמשתתפים מקבל לוח + טוש מחיק
- מנחה המשחק שואל שאלה לדוגמא:
- מי אף פעם לא הבריז השנה??
- כל המשתתפים כותבים את התשובה על גבי הלוח שלהם
- המנחה מכריז 3, 4, 1...
- וכל המשתתפים חושפים את התשובה שלהם
- המשחק מסתיים כאשר נגמר הזמן או הסתיימו השאלות

## שאלות לדוגמא (תתאימו את המושגים וההגדרות לקבוצה שלכם.. ותוסיפו כיד הדמיון הטובה עליכם)

1. מי הגיע הכי הרבה?
2. מה כתוב בסטטוס של (אחד המשתתפים..?) או (ציטוט מסטטוס של אחד מהם) אצל מי מופיע הסטטוס הזה?
3. המילה שהמנחה השתמש הכי הרבה פעמים
4. מילה שמאיינת את הקבוצה
5. (חוויה שעברנו ביחד, נגיד שבת בירושלים) – מילה אחת שמתארת את השבת הזאת
6. מי עשה פאדיחה כלשהי
7. מי הצטרף ראשון/אחרון לקבוצה
8. באיזה שנה הוקם הארגון שלנו (בי"ס/קבוצהוכו)
9. מי נעלם/נעלמה לנו באמצע הדרך?
10. אם תתקע בצפון בלי מקום לישון – למי תתקשר?
11. מי גר/ה הכי קרוב לתחנה הדרומית ברכבת ישראל...

# מתנות קטנות

אם קיבלו השנה מתנות מלבנות חוויות  
זו הזמן להגישן. אלה מתנות קטנות

## אביזרים

- קופסאות מתנה קטנות/מעטפות/שקיות קטנות << בקיצור, כמה שבא לכם להשקיע
- פתקי ממו/כרטיסיות
- כלי כתיבה

## הוראות המשחק

כל אחד מהמשתתפים כותב על גבי פתק/גלויה  
תובנה/רעיון/חיבור/מקור – שהוא קיבל השנה במתנה

בשלב הבא – טקס הענקת המתנות

## אפשרות 1 <<

המשתתף הראשון בוחר למי הוא רוצה להעניק את המתנה שלו – המשתתף שקיבל את המתנה קורא אותה בקול והוא מעניק את המתנה שלו למשתתף אחר..

## אפשרות 2 <<

כל המתנות מונחות במרכז המעגל. המשתתף הראשון בוחר באקראי מתנה. פותח וקורא אותה. וכך הלאה במעגל עד שכל המשתתפים קיבלו מתנות.

## אפשרות למשקיענים <<

כל אחד מכין 'מתנות' כמספר המשתתפים. (כלומר את המקור/תובנה/חיבור הוא כותב על גבי הפתקים, כמספר המשתתפים)

כל אחד מהמשתתפים מקבל שקיק/קופסת מתנה/מעטפה  
בשלב הבא, המשתתף הראשון מקריא את המתנה שלו ומעניק אותה לכולם

כל אחד מהמשתתפים יוצא עם מתנות. קטנות...



# תפילת הדרך



סיילנו שנו. ילאנו אדנו אגכה

נקא ארנו. זו וצאנו אאת. איית. אוצאין

## אביזרים

- בריסטול גדול
- או
- פתקי ממו
- טוש

## הוראות המשחק

### אפשרות 1 <<

נכתוב את תפילת הדרך על גבי בריסטול גדול

### אפשרות 2 <<

נכתוב את תפילת הדרך על גבי פתקים/דפים – (אפשר מילה מילה או בצמדים "יהי רצון"/מלפניך/שתוליכנו לשלום/ותשלח ברכה/....)

נקרא את תפילת הדרך יחד  
נזמין כל אחד מהמשתתפים לבחור ביטוי. משפט. מילה מתוך התפילה  
ולברך את כל המשתתפים לדרך צלחה  
אפשר לכתוב תפילה מהאיחולים שהם כתבו

... ילאו אדנו.

# משחק המתנות



כואב אווהבים אקבל אעניו  
לשלח ללחין. לחבני. לחסבי

## אביזרים << או בעצם הכנה מוקדמת >>

נבקש מכל אחד מהמשתתפים להביא איתו מתנה משמחת עטופה! והכי חשוב << עם ברכה מכל הלב! המתנה יכולה להיות:

- חפץ שנמצא בבית, במצב טוב, שאין לך בו עוד צורך
- ניתן להקצות לכל אחד סכום מוגדר (ב5-10 ש"ח אפשר לארגן דברים משמחים!)
- אפשר לבחור "נושא" למתנות << משהו שלמדנו מהקבוצה/איחול להמשך הדרך/סוף זה תמיד התחלה.. וכו)

<<< כדאי שתתארגנו על 2-3 מתנות למקרה שמישהו מהמשתתפים שכח להביא....  
<<< המשחק מתאים ל6 משתתפים ומעלה!

## הוראות המשחק

מניחים את כל המתנות העטופות במרכז המעגל  
המשתתף הראשון בוחר מתנה, פותח ומקריא את הברכה  
המשתתף השני, יכול לקחת מתנה מתוך המאגר או לבחור את אחת המתנות שפתחו קודמיו. וכך ממשיכים הלאה.  
א.מתנה יכולה לעבור עד 3 פעמים  
ב.אי אפשר לקחת מתנה ממי שלקח ממני  
לאחר סיום הסבב הראשון עושים סבב בין אלו שנלקחה מהם המתנה בסבב הראשון  
המשחק מסתיים לאחר שתמו כל המתנות במאגר ולכל אחד מהמשתתפים יש מתנה ביד.

אינך קולן - וישלח אעמיל אווהבים אעניו כלאישיוו בווי אעניו לכבי אעמיו ...



# מה אני זוכר?

היציאה

אויבולן. אויבולן. אויבולן

## אביזרים

- פתקי ממו – 10 לכל משתתף
- טושים
- מדבקות קטנות ב3 צבעים

## הוראות משחק

- כל אחד מהמשתתפים מקבל 10 פתקי ממו על גבי כל פתק עליו במשפט קצר זכרון אחד משמעותי שהיה לו מהשנה (אפשר זכרון של חוויה או תוכן/תובנה)
- לאחר מכן מניחים את כל הפתקים מונחים גלויים במרחב הקבוצה.
- מתבוננים במבט ראשוני שאין דברים שחוזרים על עצמם (אפשר שהראשון שמניח יקריא ובהתאמה מי שכתב תוכן דומה יוריד את שלו כך עד שכל הפתקים מונחים גלויים והם אינם חוזרים אחד על השני)
- בשלב הבא – כל אחד מהמשתתפים מקבל 3 מדבקות ב3 צבעים שונים
- משהו שאני לוקח איתי
  - כיף להזכר!
  - משהו שאשמח להשאיר פה

לאחר מכן אפשר להתבונן בצבעים השונים, במיפוי של הדברים, לשמוע מה עלה, מה נגע וכו..



# תודה במילה

רבי נחוניא בן הקנה היה מתפלל בכניסתו לבית המדרש וביציאתו תפילה קצרה.  
אמרו לו:

מה מקום לתפילה זו?

אמר להם: בכניסתי אני מתפלל שלא יארע דבר תקלה על ידי, וביציאתי אני נותן הודאה על חלקי”  
(ברכות דף כח)

ענין לא יוצא לפני שאלתי

## אביזרים

לב פתוח

## הוראות המשחק

בסבב, כל אחד מהמשתתפים מוזמן להודות. במילה אחת בלבד!

(כדאי לתת חצי דקה לחשיבה לפני השיתוף) ”תודה על...“

תודה הראשונה – על המרחב המארח

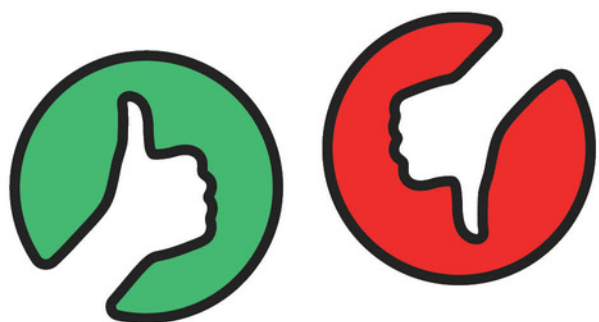
לאחר הסבב הראשון נזמין את המשתתפים לסבב נוסף והפעם

תודה שנייה – תובנה שהתחדשה לי

תודה שלישית – על הקבוצה

(כמובן שאפשר להמשיך עוד ולהגדיר את הסבבים בהתאם לעולם המושגים שלכם..)

# הפעם נפרדים, באמת



היו כל מיני 23 ניסויים והלנו  
וזהו הניסוי האחרון. אולי זהו הניסוי האחרון.

משחק מוכר אבל בטוויסט של סיכום <<

אלה או לך

## אביזרים

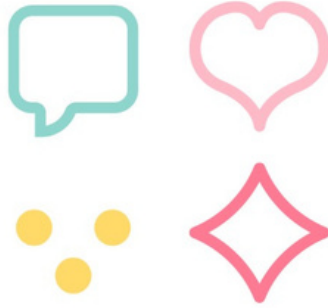
להתארגן על משפט/סיפור – אחד של אמת והשני שקר (כדאי שיהיו משעשעים/מפחידים/מעוררים)

## הוראות המשחק

בסבב, כל משתתף משתף ב-2 המשפטים/סיפורים  
על שאר המשתתפים לנחש איזה מהסיפורים הוא אמת ואיזה השקר

כמה (קלילות). כמה טוב





# גילדתוֹכֵן\* ↻

למנהלים שחושבים. אחרת

\* גילדה: אגודה של בעלי מקצוע העוסקים באותו תחום

מוזמנים להצטרף לקבוצת וואטסאפ (לקפה)»

מלאה ברעיונות. תרגילים. כלים. מחקרים. השראות ורעיונות

**מבית 'תורת המשחקים'**

בעזרתם תוכלו לאתגר ולפתח את הצוותים שלכם...

058-6516202

ומוזמנים לבקר באתר שלנו ולהנות מעוד הרבה מאוד משחקים <<

[/https://torathamishakim.co.il](https://torathamishakim.co.il)