



מְשַׁחֲקֵי הַצֶּמֶם

לְרֵכֵב מְשַׁחֲקֵי אִשְׁמֹשׁ בְּאִמִּיצוֹה מְקוּלוֹנָה

בואו נודה על האמת -
כשאנחנו שומעים היום את המילה

זום

רובנו עוברים אינסטינקטיבית למצב השתק.
אבל בדיוק כאן נכנס הקסם של המשחק.
משחק הוא לא רק שעשוע או דרך חביבה
להעביר את הזמן.

הוא סוג של האקינג אנושי: פירצה אלגנטית
במערכת שמאפשרת לנו לדלג מעל חסמים של
זמן, מקום וריבועים שחורים על המסך -
ופשוט להתחבר.

בחוברת הזאת ארזנו עבורכם רעיונות וכלים
שיעזרו לעבור דרך המסך וליצור חוויה
משותפת אמיתית.

קחו את זה כנקודת פתיחה.
תפרקו, תרכיבו מחדש, תגוונו ותתאימו
לאנשים שיושבים מולכם.

אנחנו שמנו אג היקאפיה על השולחן.
לכשיו נכאה מלה יקרה כשגמחילו אשתך.





תרגילים ומשחקים

קורס 2017/18

משחק המסכים: משפט פשוט שהמנחה זורק, ורק מי שמזדהה איתו מדליק את המצלמה. המדליק הראשון מקבל את זכות הדיבור. דרך אלגנטית וחכמה להוציא אנשים מהצללים.

שרשרת תגובות: מתחילים עם משתתף אחד שפותח מיקרופון ומעביר תודה או מסר למישהו אחר בקבוצה. המקבל פותח בתורו ומעביר הלאה, עד שהמסר עובר אצל כולם.

משב רוח וירטואלי: כל מי שעונה על קריטריון מסוים מדליק מצלמה. למשל, כל מי שלובש עכשיו חולצה אדומה. הראשון שהגיב והדליק, בוחר את הקריטריון לסבב הבא אחרי שכולם מכבים בחזרה.

מה נשמע - גרסת הבמאי: סבב פתיחה קלאסי, אבל עם טוויסט מגביל ששומר על ערנות מסקרנת - אפשר לענות רק בחמש מילים, רק בפנטומימה, רק באות הראשונה של השם או בטיימר של 30 שניות.

האורח המסתורי: קופצים מעל גבולות המרחב ומנחיתים אורח הפתעה לחמש דקות. סבא של אחד המשתתפים, מומחה חיצוני, או כל מי שיכול לזרוק פנימה זווית רעננה.

קוד לבוש (או קוד קפה): קובעים תמה נושאת למפגש. כולם עולים עם כוס הקפה האהובה עליהם, עם משקפי שמש, או בצבע חולצה אחיד. שבירת קרח ויזואלית שעושה את העבודה.

מסע ציד (בתוך הסלון): מציגים למשתתפים רשימה של חפצים שעליהם לחלץ מנבכי הבית בזמן קצוב. כדי לסבך את העלילה, אחרי שחזרו מתנשפים למסך, מבקשים מהם למצוא קשר לוגי בין החפצים ההזויים שאספו ולתפור מהם סיפור או רעיון.

קול העם: כלי נהדר לבדיקת דופק מהירה. זורקים סקר לתוך המפגש כדי לקבל החלטות משותפות כמו תעדוף משימות, או סתם כדי להבין מה המצב רוח הכללי בלי שכולם ידברו יחד.

משבר זהות: מבקשים מכולם לשנות את השם שלהם בהגדרות הזום לפי קריטריון שתבחרו מראש. במקום יוסי ודנה תמצאו את עצמכם מדברים עם המאכל האהוב עליהם, או עם התחביב הסודי שלהם. זה מייצר שיחה עוד לפני שמישהו עשה אנמיוט.



הקובייה הווירטואלית: מטילים קוביית רשת שעל הפאות שלה מוגדרות שאלות כמו משהו טוב שקרה לי השבוע, או תחושת בטן שיש לי. מה שיוצא, זה מה שעונים.

בלש פרטי: תרגיל שמעורר קשב מוחלט. אחד המשתתפים מכבה מצלמה, משנה כמה פרטים בסביבה שלו או בלבוש ומדליק שוב. השאר צריכים לפצח מה השתנה בתמונה.

דין בהקצבה: המשתתפים כותבים בצ'אט מספר בין 5 ל-10. לאחר מכן, הם חייבים לנסח את דעתם על הנושא המדובר בדיוק במספר המילים שהם בחרו. אילוץ חכם שמייצר פרצי יצירתיות.

אקורד סיום: מסיימים את המפגש עם אילוץ חמוד – מסכמים את התחושה במילה אחת בצ'אט, בשליחת תמונה מופשטת, או במשפט שמתחיל באות הראשונה של השם. אופציה נוספת היא משחק ניחושים בו כולם שולחים למנחה משפט סיכום בפרטי, וצריך לנחש מי כתב מה.

דו-קרב אמירות: מציגים לקבוצה צמדים של משפטים, טיפים או עקרונות שקשורים לתוכן הנלמד. בכל פעם הם צריכים לבחור ולהגן על האמירה שיותר מועילה או רלוונטית עבורם.

שתיקה רועמת: שולחים למשתתפים פתגם או ביטוי מראש. בתורם, הם צריכים להעביר אותו לשאר הקבוצה תוך שימוש בפנטומימה בלבד. המנצח הוא מי שפענח הכי הרבה מסרים.

לספור עד עשר (בלי להתנגש): המשימה נשמעת פשוטה – לספור יחד עד עשר. הקאץ? אסור לשניים להגיד מספר יחד, ואסור לאותו אדם להגיד שני מספרים ברצף. פילאטיס לתשומת הלב הקבוצתית.

מה חסר פה? מציגים קומפוזיציה של חפצים למצלמה, מחשיכים רגע, מעלימים פריט אחד וחוזרים. הקהל מתבקש לעלות מיד על ההיעדר.

זיהוי פילי (מוזיקלי): משמיעים שיר ישראלי קצת נשכח, והמשתתפים צריכים לשלוף תוך דקה כמה שיותר מילים שהצליחו לזכור מהאזנה אחת. האחרון שנשאר עם מילים במלאי, מנצח.

מכתב שרשרת (מילולי): זורקים עשר אותיות לחלל הווירטואלי, ונותנים למשתתפים זמן ליצור מהן כמה שיותר מילים. עברית שפה קשה, אבל משחקית.

האחרון שנשאר: המנחה יורה שאלות קצביות. מי שטועה עובר לחושך ומכבה את המסך. האחרון ששורד מואר הוא המנצח הרשמי של המפגש.



הסלקטור: מישוהו מארגן מסיבה וירטואלית, ויש לו חוקיות נסתרת לגבי מי נכנס. למשל, רק מי שמביא איתו פריט שמתחיל באותיות אהו"י. שאר הקבוצה מציעה פריטים, עד שהם מפצחים את האלגוריתם של השומר בכניסה.

ארץ עיר - משודרג: הקלאסיקה המוכרת, רק בקטגוריות שלקוחות מעולם התוכן שלכם או עם טוויסט חיובי - למצוא מחמאה, אדם טוב או מעשה טוב באות הנבחרת.

אילמים לשעבר: משתתף מקבל רשימת מילים וצריך להעביר אותה לקבוצה בפנטומימה תוך דקה בדיוק. אפשר להפוך את זה לתחרות סוערת בין קבוצות בחדרים נפרדים.

על ספת הפסיכולוג: בוחרים מתנדב אמיץ שיהיה הפסיכולוג, ומבקשים ממנו לצאת רגע מהחדר הוירטואלי. בזמן הזה, שאר חברי הקבוצה מחליפים זהויות ביניהם. כשהוא חוזר, עליו לתשאל את הנוכחים ולגלות מי מסתתר מאחורי כל תשובה ודמות.

החבילה הדיגיטלית הגיעה: מעבירים משימות מאחד לשני עם רציונל שקובעים מראש - למשל, תעביר את החבילה למי שלא פגשת פנים אל פנים הכי הרבה זמן.

הכוריאוגרף: מתנדב מכבה שמע, ובינתיים הקבוצה בוחרת מנהיג סמוי שמתחיל לעשות תנועות שכולם מחקים בתיאום מופתי. המתנדב חוזר וצריך לזהות מי מושך בחוטים של הקבוצה.

21 שאלות: משתתף אחד שולל מעצמו שמיעה, הקבוצה מדביקה לו דמות. כשהוא חוזר יש לו מכסה מדויקת של 21 שאלות כדי לגלות מי הוא העונה.

החיפוש הגדול: תחרות ששולחת את המשתתפים לנבור בבית ולהביא פריטים לפי הגדרה מופשטת: משהו נוצץ, פריט נוסטלגי, משהו שעושה טוב או פריט שיש מאחוריו סיפור.

קוד דה וינצ'י מקומי: תחרות ששולחת את המשתתפים למקור תוכן אמיתי. קריאת מסמך, נבירה באתר או פענוח סרטון מראש, כדי למצוא רמז קריטי שישמש אותם במשחק עצמו.

מטריקלים בואטאיפ

קולגה הוואטסאפ יכולה להיות הדרך יגד נאום מוצלח. הנה כמה דרכים לחולל זה פלאים:

מדד הדופק הקבוצתי: כל בוקר בשעה קבועה, זורקים לחלל הקבוצה משימת בוקר קטנה. זה יכול להיות שיר להתעורר איתו, אתגר סלפי עם כוס הקפה הראשון של הבוקר, או בקשה לסכם את מצב הרוח במילה אחת. זה מייצר נוכחות נעימה בלי לחפור.

תמונה שווה אלף מילים: מבקשים מהקבוצה לשתף תמונה של משהו ספציפי – הפינה האהובה עליהם בבית, חפץ מסתורי בזום-אין מוגזם שצריך לזהות, או רגע מתוק מתוך היום שלהם לפני שהולכים לישון.

התחרות הסמויה: כל משתתף בוחר יעדי יומי שהוא רוצה לעמוד בו, והקבוצה היא הטריבונה שמעודדת ומנקדת. האדרנלין של תחרות קטנה וחברית עושה פלאים למוטיבציה.

טד על הבוקר: זורקים לינק לטרטון קצר וטוב, או מקליטים בעצמנו הדרכה של חמש דקות, ופותחים את הבמה לדיון ודעות.

שרשור פראגונים: כי כולם אוהבים מילה טובה. רגע מרוכז שבו פשוט כותבים משהו טוב אחד על השני, מקדישים שיר או מפרגנים על עזרה.

שאלת פתיחה: שאלות התבוננות קצרות שגורמות לאנשים לחשוב, כמו: "אם הייתי יכול להגיד משהו לכולם עכשיו...", "האתגר שלי לימים הקרובים", או "משהו שהייתי מאמץ לימים שאחרי".

המלך מבקש יפה: בכל פעם מישהו אחר שולט בעניינים ונותן משימה לכולם – להצטלם עם פריט לבוש מגוחך, לאכול לימון מול המצלמה או להכין שלט מעודד. הראשון שמבצע זוכה בניקוד.

מה מסתור כאן? שולחים תמונה שבה פרט אחד מוסתר באלגנטיות עם סטיקר. מי שמנחש ראשון מה חסר זוכה בנקודה, ובתור להעלות את התמונה הבאה שלו.

אתגר ה-24 שעות: קובעים משימה יומית קצת מופרכת – בניית מסלול דומינו ראלי בסלון, חיתוך סלט בחמישה צבעים או אפיית עוגה.

המומחים שלנו: כל אחד מצלם סרטון קצר שבו הוא מלמד מיומנות שהוא אלוף בה, מרמת יצירה פשוטה ועד להעברת תוכן מקצועי.

חפש את המודר: שולחים תמונה של חפץ שיש סיכוי קלוש למצוא בבית ממוצע. מי שדווקא יש לו את הפריט ההזוי הזה בסלון מצלם אותו, וקובע מה החפץ הבלתי אפשרי הבא לחיפוש. המטרה: לראות אם תצליחו להגיע לשרשרת של 20 חפצים.

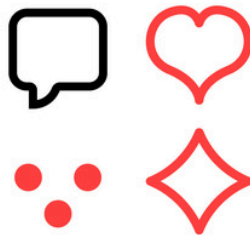
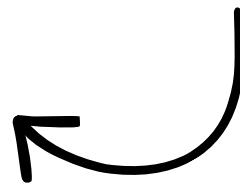
תורה למשחקים!

<https://torathamishakim.co.il>

052-5665145



ארוציפול אקזולגול של
גולג (ולמשחקים) <<



**תורת
המשחקים**

סלודיו למכין יוצא גולג